










**CURSO 2026-2027**





**INFORMÁTICA Y MECANOGRAFIA VIERNES**  
**ALUMNOS NIVEL INICIAL Y AVANZADO**

1. PROCESADOR DE TEXTOS. MICROSOFT WORD





-  Barras de herramientas
-  Ortografía y gramática
-  Formato de carácter y párrafo
-  Guardar, abrir y eliminar documentos
-  Imágenes, WordArt y autoformas
-  Tablas
-  Edición de texto.

2. SCRATCH 3.0.: Lenguaje de programación orientado a la enseñanza que permite el desarrollo de habilidades mentales principalmente mediante la creación de juegos y animaciones

3. PRESENTACIÓN DE DIAPOSITIVAS. POWER POINT

-  Iniciar Powerpoint. Añadir diapositivas.
-  Formato de texto. Imágenes. Gráficos. Organigramas.
-  Configurar la presentación. Intervalo entre diapositivas.
-  Edición de diapositivas. Animaciones.

4. PROGRAMA DE EDICIÓN DIGITAL- GIMP

-  Introducción al programa
-  Las herramientas de pintura y edición para realizar diseños e ilustraciones.
-  Retocar imágenes
-  Modificar colores y añadir filtros, efectos, textos, figuras y formas.



## 5. MECANOGRAFÍA

- ✚ Utilización de un programa interactivo por el que van conociendo progresivamente las teclas alfanuméricas y numéricas.
- ✚ Realización de ejercicios prácticos utilizando la escritura al tacto

